

GIM

## ¿Qué es la Ingeniería Multimedia?

### Ingeniería

- Conocer los fundamentos de la tecnología
- Aplicar técnicas especializadas
- Utilizar tecnologías de vanguardia

### Multimedia

- Comunicar contenidos con creatividad
- Visualizar información (de manera interactiva)
- Desarrollar soluciones en un entorno audiovisual

### Instalaciones

- Aulas de televisión y radio
- Material de adquisición y edición profesional
- Sala de captura de movimientos 3D
- Aulas de realidad virtual (Visionarios cilíndricos, CAVE)
- Sistemas de visualización inmersiva
- Laboratorios con software multimedia

## Estudiar Ingeniería Multimedia en la ETSE-UV

- Alta formación práctica
- Grupos reducidos
- Elección de itinerarios de especialización
- Prácticas en empresa
- Oferta de asignaturas en inglés
- Movilidad internacional

## ¿A quién va dirigido?

- Estudiantes de Bachillerato de Ciencia y Tecnología
- Estudiantes de Ciclos Formativos de Grado Superior en especialidades técnicas
- Estudiantes interesados por la informática y las nuevas tecnologías
- Estudiantes con creatividad e iniciativa
- Estudiantes con capacidad de abstracción y de resolución de problemas



Metrovalencia. Línea 4 (parada TVV)

EMT. Línea 63 (Xàtiva – Noves Facultats)

Metrobus. Línea 165 (Quart de Poblet – Manises – Paterna – Burjassot)

Valenbisi  Mibisi  Carril bici València – Burjassot

Universitat de València

Escola Tècnica Superior d'Enginyeria

Campus de Burjassot - Paterna

Avda. de la Universidad s/n

46100 Burjassot, València

Tel. 963 543 211 (Secretaría)

Fax 963 543 207

Mail – [etse@uv.es](mailto:etse@uv.es)

Web – [www.uv.es/grado/ingenieriamultimedia](http://www.uv.es/grado/ingenieriamultimedia)



#etseuv

ETSE-UV

Las empresas del sector audiovisual y de las tecnologías de la información demandan profesionales con conocimientos técnicos muy especializados capaces a la vez de comunicar contenidos con creatividad y trabajar en equipos multidisciplinares.

Acepta el desafío.

UNIVERSITAT  
DE VALÈNCIA



ETSE-UV  
Escola Tècnica Superior d'Enginyeria  
Universitat de València

UNIVERSITAT  
DE VALÈNCIA

#etseuv

[www.uv.es/grado/ingenieriamultimedia](http://www.uv.es/grado/ingenieriamultimedia)

[www.uv.es/etse](http://www.uv.es/etse)

## Plan de estudios

El grado tiene una duración de 4 años (240 ECTS).

| Ingeniería                                                                    | Software / Aplicaciones                                                                                                                                                                           | Gráficos                                                                                                                                                                                                 | Comunicación Audiovisual                                                                                                                                                                  | Tecnología y Datos                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1º                                                                            | <ul style="list-style-type: none"><li>· Física</li><li>· Matemáticas I y II</li><li>· Ingeniería, Sociedad y Universidad</li><li>· Empresa</li></ul>                                              | <ul style="list-style-type: none"><li>· Informática</li><li>· Programación</li></ul>                                                                                                                     | <ul style="list-style-type: none"><li>· Teorías de la Comunicación</li></ul>                                                                                                              | <ul style="list-style-type: none"><li>· Tecnología de Computadores</li><li>· Fundamentos de Computadores</li></ul>                                                       |                                                                                                                                                      |
| 2º                                                                            | <ul style="list-style-type: none"><li>· Matemáticas III</li></ul>                                                                                                                                 | <ul style="list-style-type: none"><li>· Entornos de Usuario</li><li>· Programación Hipermedia</li><li>· Estructuras de Datos y Algoritmos</li></ul>                                                      | <ul style="list-style-type: none"><li>· Fundamentos de la Informática Gráfica</li><li>· Gráficos por Computador</li></ul>                                                                 | <ul style="list-style-type: none"><li>· Diseño de Proyectos Interactivos</li></ul>                                                                                       | <ul style="list-style-type: none"><li>· Estructura de Computadores</li><li>· Fundamentos de Redes de Computadores</li><li>· Bases de Datos</li></ul> |
| 3º                                                                            | <ul style="list-style-type: none"><li>· Gestión de Proyectos</li></ul>                                                                                                                            | <ul style="list-style-type: none"><li>· Ingeniería del Software</li><li>· Programación Multimedia</li></ul>                                                                                              | <ul style="list-style-type: none"><li>· Animación</li><li>· Simulación</li></ul>                                                                                                          | <ul style="list-style-type: none"><li>· Producción Audiovisual</li><li>· Sistemas de Audio</li></ul>                                                                     | <ul style="list-style-type: none"><li>· Sistemas Operativos y Periféricos</li><li>· Redes Multimedia</li><li>· Información Multimedia</li></ul>      |
| 4º Obligatorias                                                               | Optativas Formación flexible y especializada el 4º curso mediante asignaturas optativas                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                      |
| <ul style="list-style-type: none"><li>· Aspectos Legales de las TIC</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>· Aplicaciones para Dispositivos Móviles</li><li>· Programación Avanzada</li><li>· Tecnologías Web Semánticas</li><li>· Lenguajes de Programación</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>· Programación sobre Tarjetas Gráficas</li><li>· Técnicas Procedurales en Animación</li><li>· Desarrollo de Videojuegos</li><li>· Interacción Multimodal</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>· Taller de proyectos interactivos</li><li>· Realización Cinematográfica</li><li>· Realización Televisiva</li><li>· Guión Cinematográfico</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>· Sistemas de Gestión de Bases de Datos</li><li>· Seguridad Informática</li><li>· Minería de Datos y Aprendizaje Máquina</li></ul> |                                                                                                                                                      |

### Trabajo Fin de Grado

Elige tu tema y el profesor/a y/o la empresa donde realizarlo.

### Movilidad Internacional

Amplias oportunidades de movilidad internacional. Convenios con +100 universidades en el extranjero.

### Prácticas

Elige tus prácticas entre +60 empresas del sector. Duración mínima de 260 horas.

ETSE-UV

## Grado en Ingeniería Multimedia



GIM

### Salidas profesionales

- Desarrollo de videojuegos y sistemas de entretenimiento
- Producción de películas de animación y contenidos 3D
- Desarrollo de sistemas de realidad virtual
- Aplicaciones de realidad aumentada
- Producción de video y audio digital
- Creación de contenidos para Web y dispositivos móviles
- Dirección técnica de proyectos multimedia

### Conexión con estudios de postgrado

- Máster en Tecnologías Web, Computación en la Nube y Aplicaciones Móviles
- Máster en Bioinformática
- Máster en Ciencia de Datos
- Programa de Doctorado en Tecnologías de la Información, Comunicaciones y Computación

### Otros grados de la ETSE-UV

- Ingeniería Telemática
- Ingeniería Química
- Ingeniería Electrónica de Telecomunicación
- Ingeniería Informática
- Ciencia de Datos
- Ingeniería Electrónica Industrial

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA



Campus de Burjassot - Paterna

ETSE-UV

Escola Tècnica Superior d'Enginyeria  
Universitat de València

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA

#etseuv

www.uv.es/etse

Diseño: Jaime Mulet

www.uv.es/grado/ingenieriamultimedia